

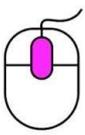
# デザイナーの各メニューのコマンド



【作成】	【修正】	【アセンブリ】	【情報】
<ul style="list-style-type: none"> <li>新規コンポーネント</li> <li>スケッチを作成</li> <li>フォームを作成</li> <li>派生</li> <li>押し出し E</li> <li>回転</li> <li>スイープ</li> <li>ロフト</li> <li>リップ</li> <li>ウェブ</li> <li>穴 H</li> <li>ねじ</li> <li>直方体</li> <li>円柱</li> <li>球</li> <li>トーラス</li> <li>コイル</li> <li>パイプ</li> <li>パターン ▶</li> <li>ミラー</li> <li>厚み</li> <li>境界塗り潰し</li> <li>メッシュを作成</li> <li>メッシュ断面スケッチを作成</li> <li>基準フィーチャを作成</li> <li>PCBを作成</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>プレスグル Q</li> <li>フィレット F</li> <li>面取り</li> <li>シエル</li> <li>勾配</li> <li>尺度</li> <li>結合</li> <li>オフセット面</li> <li>面を置換</li> <li>面を分割</li> <li>ボディを分割</li> <li>シルエットを分割</li> <li>移動/コピー M</li> <li>位置合わせ</li> <li>削除 Del</li> <li>物理マテリアル</li> <li>外観 A</li> <li>マテリアルを管理</li> <li>fx パラメータを変更</li> <li>すべて計算 Ctrl+B</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>新規コンポーネント</li> <li>ジョイント J</li> <li>位置固定ジョイント Shift+J</li> <li>ジョイントの原点</li> <li>剛性グループ</li> <li>ジョイントを駆動</li> <li>モーションリンク</li> <li>接触セットを有効化</li> <li>すべての接触を有効にする</li> <li>モーションスタディ</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>オフセット平面</li> <li>傾斜平面</li> <li>接平面</li> <li>中立面</li> <li>2つのエッジを通過する平面</li> <li>3点を通過する平面</li> <li>点で面に接する平面</li> <li>パスに沿った平面</li> <li>円柱/円錐/トーラスを通過する軸</li> <li>点上の垂直軸</li> <li>2つの平面を通過する軸</li> <li>2つの点を通過する軸</li> <li>エッジを通過する軸</li> <li>点の位置で面に垂直な軸</li> <li>頂点の点</li> <li>2つのエッジの通過点</li> <li>3つの平面が通過する点</li> <li>円/球/トーラスの中心点</li> <li>エッジおよび平面にある点</li> <li>パスに沿った点</li> </ul>
		<p>【選択】</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>選択</li> <li>ウィンドウ選択 1</li> <li>フリーフォーム選択 2</li> <li>選択範囲をペイント 3</li> <li>選択ツール ▶</li> <li>選択の優先順位 ▶</li> <li>選択フィルタ ▶</li> </ul>	
	<p>【挿入】</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>派生を挿入</li> <li>デカール</li> <li>キャンパス</li> <li>メッシュを挿入</li> <li>SVGを挿入</li> <li>DXFを挿入</li> <li>McMaster-Carrコンポーネントを挿入</li> <li>製造元部品を挿入</li> </ul>	<p>【検査】</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>計測 1</li> <li>干渉</li> <li>曲率コーム解析</li> <li>ゼブラ解析</li> <li>勾配解析</li> <li>曲率マップ解析</li> <li>アクセシビリティ解析</li> <li>最小半径解析</li> <li>断面解析</li> <li>重心</li> <li>コンポーネントのカラー/サイクルの切り替え Shift+N</li> </ul>	

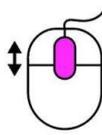
(マウスによるビュー操作)

移動



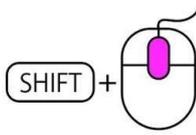
中ボタン  
ドラッグ

ズーム



スクロール

回転



中ボタン  
ドラッグ